A logo of a movie

AI-generated content may be incorrect.A logo of a movie

AI-generated content may be incorrect.

**Project-Code**

**(v0.2)**

Περιεχόμενα

[Μέλη Ομάδας 2](#_Toc196492888)

[Project-Code 3](#_Toc196492889)

[Οδηγίες Εκτέλεσης 4](#_Toc196492890)

[Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν 5](#_Toc196492891)

# Μέλη Ομάδας

Η ομάδα αποτελείται από τους εξής φοιτητές:

Απόστολος Ζεκυριάς

Σπυρίδων Μανταδάκης

Παναγιώτης Παπανικολάου

Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης

Καραμαλίκης Ανδρέας

**Αναλυτικότερες Πληροφορίες:**

Παναγιώτης Παπανικολάου (1104804)

[up1104804@ac.upatras.gr](mailto:up1104804@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 3ου έτους

Developer

Απόστολος Ζεκυριάς (1100554)

[up1100554@ac.upatras.gr](mailto:up1100554@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 3ου έτους

Editor

Σπυρίδων Μανταδάκης (1100613)

[up1100613@ac.upatras.gr](mailto:up1100613@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 3ου έτους

Contributor

Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης (1100754)

[up1100754@ac.upatras.gr](mailto:up1100754@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 3ου έτους

Developer

Ανδρέας Καραμαλίκης 1100562

[up1100562@ac.upatras.gr](mailto:up1100613@ac.upatras.gr)

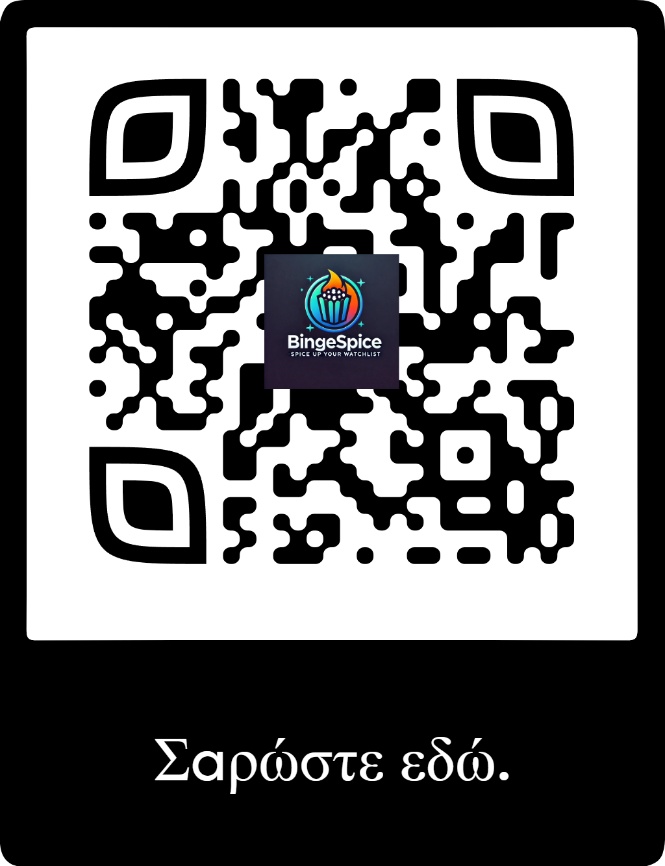
Φοιτητής 3ου έτους

Editor

# Project-Code

Ο κώδικας της εφαρμογής στο παρόν στάδιο αποτελείται μόνο από το frontend. Συμπεριλαμβάνει αποκλειστικά το user interface (UI), επομένως η εφαρμογή δεν είναι ακόμη λειτουργική ως προς την πλήρη εμπειρία χρήστη.

Ο κώδικας φιλοξενείται στο GitHub, στον φάκελο Bingespice\_App και για να έχετε πρόσβαση σε αυτόν, ακολουθήστε τον παρακάτω σύνδεσμο:



[Πατώντας εδώ.](https://github.com/Andreaskaram/BingeSpice.git)

Σε περίπτωση που ο κωδικός QR δεν λειτουργεί ή δεν μπορεί να σαρωθεί, μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στον κώδικα της εφαρμογής:

Παρακάτω παρουσιάζονται οι οδηγίες για την εκτέλεση του κώδικα της εφαρμογής.

# Οδηγίες Εκτέλεσης

* Ο κώδικας του προγράμματος βρίσκεται στον φάκελο Bingespice\_App. Αυτός είναι ο φάκελος που πρέπει να ανοίξετε στο IDE που χρησιμοποιείτε.
* Κατεβάστε την βιβλιοθήκη της JavaFX που προτιμάτε (συστήνεται η έκδοση 24 ή νεότερη και χρήση της Java OpenJDK 23 ή νεότερη). Έπειτα, προσθέστε την στο IDE σας.
* Για να τρέξετε το πρόγραμμα κάνετε run έχοντας επιλέξει ως Main class την Main.java. (Σε περίπτωση που αντιμετωπίζετε προβλήματα κατά το τρέξιμο, μεταφέρετε τον φάκελο της JavaFX μέσα στον φάκελο του προγράμματος, δηλαδή με τον εξής τρόπο: /Bingespice\_App/javafx-sdk-24

# Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Microsoft Word

Χρησιμοποιήθηκε για την σύνταξη των κειμένων.

JavaFX SceneBuilder

Χρησιμοποιήθηκε για την δημιούργια του frontend.

IntelliJ IDEA

Χρησιμοποήθηκε για την εκτέλεση του JavaFX και την τροποπιήση ορισμένων γραμμών κώδικα.

Οδηγός Μαθήματος και Εξαμηνιαίας Εργασίας

Το manual του μαθήματος χρησιμοποιήθηκε ως παράδειγμα για την γραφή των ροών.

ChatGPT

Το λογότυπο του BingeSpice, στην παρούσα φάση, σχεδιάστηκε από το ChatGPT.

<https://chatgpt.com>